** ----------------\*\*\*---------------**

TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

-----🙡🕮🙣-----

**A picture containing icon

Description automatically generated**

**BÁO CÁO THỰC TẬP TỐT NGHIỆP**

NGÀNH: HỆ THỐNG THÔNG TIN

Sinh viên thực hiện : Đào Minh Quyền

Mã sinh viên : 1951060967

Lớp : 61HT

Nơi thực tập : Công ty Sun\*Asterisk

GVHD tại cơ sở thực tập : Vũ Thị Ngọc

Vũ Thị Thu Hằng

GVHD tại ĐH Thủy Lợi : Trần Mạnh Tuấn

**Hà Nội, 1/2023**

# LỜI CẢM ƠN

Báo cáo thực tập được hoàn thành tại Công ty công nghệ Sun-Asterisk

Có được bài báo cáo thực tập này này, em muốn gửi lời cảm ơn sâu sắc đến công ty Sun-Asterisk đã tạo cơ hội cho em thực tập tại đây trong thời gian qua

Trong thời gian thực tập tại công ty, em đã học hỏi được rất nhiều kiến thức và kinh nghiệm của ngành công nghệ.Điều này giúp em phát triển kĩ năng và năng lực của mình một cách rất tốt .Có cơ hội tìm hiểu và tham gia hoạt động các dự án ,được học hỏi từ anh chị trong nghề và những người liên quan chuyên môn trong lĩnh vực của công nghệ . Em đã hiểu biết và cải thiện kĩ năng của mình và học được rất nhiều những kĩ năng công nghệ mới.

Anh chị nhân viên trong công ty rất tận tình và hỗ trợ em trong quá trình thực tập .Anh chị luân sẵn sàng giúp đỡ những vấn đề khó khăn trong quá trình thực tập để đạt được kết quả tốt nhất .Em được Anh chị hướng dẫn tận tình chi tiết từng bước cho đến giải quyết những vấn đề rắc rối .Những chia sẻ đóng góp ý kiến của anh chị giúp em phát triển năng lực và giải quết vấn đề một cách hiệu quả nhất .

Công ty Sun-Asterisk là môi trường làm việc tuyệt vời ,em đã có cơ hội học hỏi các anh chị nhân viên hướng dẫn trong công ty ,cũng như học hỏi từ các bạn trong team.Môi trường làm việc tích cực cởi mở giúp tạo điều kiện tốt dẻ học tập và phát triển

Một lần nữa em xin chân thành cảm ơn Khoa CNTT đã hợp tác với công ty để em có cơ hội được thực tập tại công ty. Em rất mong nhận được sự đóng góp, đánh giá của thầy Trần Mạnh Tuấn

Em xin chân thành cảm ơn!

# MỤC LỤC

[LỜI CẢM ƠN 2](#_Toc124465469)

[MỤC LỤC 3](#_Toc124465470)

[**NHỮNG KẾT QUẢ THU HOẠCH ĐƯỢC SAU KÌ THỰC TẬP** 3](#_Toc124465471)

[**1.VỀ KIẾN THỨC** 3](#_Toc124465472)

[1.1 HTML/CSS 3](#_Toc124465473)

[1.1.1 Link tài liệu : 3](#_Toc124465474)

[1.1.2 Link project : 3](#_Toc124465475)

[1.2 BOOTSTRAP 5](#_Toc124465476)

[1.2.1 Link tài liệu : 5](#_Toc124465477)

[1.2.2 Link project : 5](#_Toc124465478)

[1.3 PUG/SASS 5](#_Toc124465479)

[1.3.1 Link tài liệu : 5](#_Toc124465480)

[1.3.2 Link project : 5](#_Toc124465481)

[1.4 GIT 6](#_Toc124465482)

[1.4.1 Link tài liệu : 6](#_Toc124465483)

[**2.VỀ KĨ NĂNG** 6](#_Toc124465484)

[**3.PHẨM CHẤT ĐẠO ĐỨC NGHỀ NGHIỆP** 7](#_Toc124465485)

[**4.NHỮNG THU HOẠCH BỔ ÍCH NHẤT ĐỐI VỚI BẢN THÂN** 8](#_Toc124465486)

[4.1 Về kiến thức chuyên môn 8](#_Toc124465487)

[4.2 Về kĩ năng mềm 8](#_Toc124465488)

[**5.NHỮNG HẠN CHẾ CỦA BẢN THÂN** 9](#_Toc124465489)

[**6.KIẾN NGHỊ** 9](#_Toc124465490)

[**7.ĐÁNH GIÁ CỦA GVHD TẠI ĐHTL** 10](#_Toc124465491)

# **NHỮNG KẾT QUẢ THU HOẠCH ĐƯỢC SAU KÌ THỰC TẬP**

**1.VỀ KIẾN THỨC**

### 1.1 HTML/CSS

* Nắm được khái niệm cơ bản của một ứng dụng Web
* Cấu trúc của một trang Web
* Sử dụng HTML và CSS để thiết kế một trang Web
* Các thành phần cơ bản của HTML và CSS
* Thiết kế trang web có khả năng Responsive
* Làm việc với List, Links, Images
* Làm việc Tables
* Làm việc với Form
* Sử dụng quy tắc đặt tên class BEM
* Làm 1 trang đơn giản sử dụng Bootstrap kết hợp HTML, CSS
  + Ví dụ: <https://codingnepal.com/>

### 1.1.1 Link tài liệu :

[HTML]

<https://drive.google.com/file/d/11oc5LFpFqdabWt-wdn0SJqrpD3VBi5EF/view?usp=sharing>

[CSS]

<https://www.w3.org/Style/CSS/specs.en.html>

<https://drive.google.com/drive/folders/1UJgUmluSOH0whSFCpqqDZCwK_yxw_yMP?usp=sharing>

### 1.1.2 Link project :

[https://github.com/daoquyenminh/Frontend-project1](%20https:/github.com/daoquyenminh/Frontend-project1)

### 1.2 BOOTSTRAP

* Làm việc được với Layout
* Làm việc được với Contents
* Làm việc được với Components
* Mở rộng Bootstrap
* Xây dựng trang web sử dụng Bootstrap kết hợp html,css.

### 1.2.1 Link tài liệu :

[Tài liệu] : <https://getbootstrap.com/>

[Slide] : <https://drive.google.com/drive/folders/1EGvNDrKE5aTe9P6jxG1ip8gbJY8M7p7Y?usp=sharing>

### 1.2.2 Link project :

<https://github.com/daoquyenminh/Sunasterisk-Frontend-Bootstrap>

### 1.3 PUG/SASS

* Hiểu được bản chất của PUG & SASS
* Ứng dụng được cú pháp và các module của PUG & SASS
* Xây dựng được website sử dụng Pug và Sass.

### 1.3.1 Link tài liệu :

[Tài liệu] :

* <https://sass-lang.com/guide>
* <https://pugjs.org/api/getting-started.html>

[Slide] :

* <https://drive.google.com/drive/folders/1mBwT-Qs77RUmiA26mmusRIB_JYGB_GWm?usp=sharing>
* <https://drive.google.com/drive/folders/1_Q4Fca_abCLUDnYBX0GfBbZfbbfmDpi3?usp=sharing>

### 1.3.2 Link project :

<https://github.com/daoquyenminh/PugAndSASS-training-project>

### 1.4 GIT

* Hiểu Git và các nguyên tắc cơ bản của VCS (version control software)
* Cài đặt và cấu hình Git
* Sử dụng Git để kiểm soát phiên bản trong suốt vòng đời phát triển ứng dụng
* Thao tác với GitHub
* Sử dụng các công cụ Git khác

### 1.4.1 Link tài liệu :

[Slide] <https://drive.google.com/drive/folders/1mR7UdF5XwtC2RYkFUR2vnDWDtPuUrZjv>

[Slide Overview] <https://drive.google.com/drive/folders/1KLGGdgAXjttnLdq1CJJ7STrTJRr_dVzW>

[References]

1. [http://git-scm.com/book](http://git-scm.com/book%20) - 4 chương đầu
2. <http://backlogtool.com/git-guide/vn/intro/intro1_1.html>
3. [https://learngitbranching.js.org/](https://learngitbranching.js.org/%20) - Tool thực hành git branch
4. <http://chris.beams.io/posts/git-commit/>

## **2.VỀ KĨ NĂNG**

* **Kĩ năng**

**1.Kĩ năng làm việc nhóm**: Trong quá trình thực tập,em đã có thể rèn luyện kỹ năng làm việc nhóm bao gồm nắm bắt và giải quyết các vấn đề của nhóm,giao tiếp hiệu quả với các thành viên trong nhóm và cùng hướng đến mục tiêu chung .Học được cách chia sẻ kiến thức kinh nghiệm của mình và đồng thời học được nhiều kiến thức mới kinh nghiệm mới từ các thành viên trong nhóm

**2.Lập trình :** Trong quá trình thực tập em đã có thể rèn luyện kỹ năng lập trình bao gồm các ngôn ngữ lập trình cà các công cụ để xây dựng và thiết kế cho project của mình .Học được cách sử dụng các thư viện và framwork ,cách giải quyết vấn đề và lỗi trong quá trình lập trình và được các anh chị công ty hỗ trợ đóng góp để giải quết vấn đề tốt hơn.

**3. Làm việc với tài liệu tiếng anh nước ngoài:** Trong quá trình thực tập tại công ty Sun\* được anh chị cung cấp tài liệu tiếng anh trong quá trình học, em có thể rèn luyện kĩ năng đọc hiểu và dịch tiếng anh điều này rất cần thiết cho chúng em

**4.Thuyết trình:** Kĩ năng giao tiếp và thuyết trình là một trong những kĩ năng vô cùng quan trọng nó mang đến sự thành công trong việc hiệu quả học được cách giao tiếp chuyền đạt những ý tưởng của mình một cách ngắn gọn mà người nghe hiểu được những ý nói.

**Công việc cụ thể** :

Làm project cùng nhóm .Hằng ngày báo cáo những kết quả đạt được, trao đổi những vướng mắc và kế hoạch tiếp theo cho ngày mai.

## **3.PHẨM CHẤT ĐẠO ĐỨC NGHỀ NGHIỆP**

- Luân lễ phép chào hỏi mọi người trong trong .

- Chấp hành nghiêm chỉnh quy định nơi làm việc tại công ty thực tập ,không gây ồn ào ,giữ vệ sinh chung trong công ty ,đi làm đúng giờ theo quy định,làm các công việc theo yêu cầu của giảng viên hướng dẫn.

- Đảm bảo một môi trường làm việc an toàn và thoải mái tại công ty.Trang phục sạch gòn gàng sạch sẽ phù hợp với công ty

- Thực tập làm việc tại công ty một cách sáng tạo và có hiệu quả nhất cân bằng công việc và cuộc sống hàng ngày

- Cần thực hiện đúng nội quy tại công ty ,giữ an toàn và bảo một thông tin cho công ty không được tiết lộ ra ngoài ,các quy định mà công ty đưa ra cho sinh viên cần thực hiện

## **4.NHỮNG THU HOẠCH BỔ ÍCH NHẤT ĐỐI VỚI BẢN THÂN**

### 4.1 Về kiến thức chuyên môn

- Nắm vững các kiến thức cơ bản về lập trình Front-end.

- Học vả sử dụng quy tắc BEM để đặt tên class.

- Áp dụng Bootstrap để thiết kế giao diện web nhanh hơn

- Nắm được cách sử dụng Pug và Sass để code html,css nhanh hơn.

- Nắm được cơ bản về GIT thao tác GIT để quản lý code sao cho hiệu quả và an toàn.

- Thành thạo các tool lập trình như Sublime Text, Studio Code…

- Sử dụng các phần mềm để giao tiếp nội bộ như Slack.

### 4.2 Về kĩ năng mềm

- Kĩ năng giao tiếp tiếp xúc giúp mở rộng các mối quan hệ .Giao tiếp t tốt giúp cho tự tin ,thăng tiến cho công việc.

- Học được tác phong làm việc của một doanh nghiệp

- Cải thiện kĩ năng đọc tài liệu

- Kĩ năng tìm tòi ,luân học hỏi và tiềm kiếm những cái mới

- Kĩ năng quản lý dự án

- Kĩ năng báo cáo

## **5.NHỮNG HẠN CHẾ CỦA BẢN THÂN**

- Kiến thức : Chưa có nhiều kinh nghiệm và kiến thức trong những dự án thực tế chuyên môn còn hạn chế cần học hỏi và tìm hiểu thêm .Một số kiến thức còn chưa hiểu rõ được vấn đề .

-Kĩ năng :Kĩ năng học ,đọc tài liệu còn yếu cần sự chợ giúp từ những anh chị có kinh nghiệm.

-Ngoại ngữ : Khả năng đọc hiểu tài liệu, văn bản tiếng anh chừa thành thạo cần nhiều đến sự hỗ trợ của các công cụ dịch văn bản .Khả năng giao tiếp ngoại ngữ chưa tốt .

-Kĩ năng mềm : Khả năng quản lý thời gian biểu chưa tốt nên chưa tự sắp xếp được lịch trình làm việc và thực tập thật tốt. Công việc yêu cầu nhiều kỹ năng mềm thậm chí có những kỹ năng chưa được va chạm bao giờ, điều này đòi hỏi sự kiên nhẫn để tiếp thu những cái mới thay vì chỉ áp dụng những thứ đã biết trên trường

## **6.KIẾN NGHỊ**

- Về hình thức thực tập: Nhà trường nên rà soát mục tiêu nghề nghiệp của những bạn sinh viên trước khi phân công thực tập.

- Về thời gian: Thời gian thực tập khá là ngắn sẽ khó đánh giá được khả năng thực của sinh viên vì các bạn sinh viên cần có thời gian để làm quen với cách tổ chức hoạt động và môi trường làm việc của một công ty.

- Về GVHD: Giảng viên hướng dẫn tại trường và giảng viên hướng dẫn tại cơ sở thực tập nên trao đổi trực tiếp để có thể đưa ra một định hướng hoặc lịch trình cụ thể cho các bạn sinh viên trong quá trình thực tập.

## **7.ĐÁNH GIÁ CỦA GVHD TẠI ĐHTL**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Điểm số | Nhận xét | GVHD tại ĐHTL  (ký và ghi rõ họ tên) |
|  |  |  |